

EMPIRE

AMSTRAD cpc 464/664/6128 EMPIRE DISQUETTE

COPYRIGHT LORICIELS Juillet 1985

Reproductions strictement interdites loi du 11 mars 1957 tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation et de location réservés pour tous pays.

AVE CESAR crie la foule en délire qui vous acclame. Le jeu commence, et vous êtes a présent César d'une des 9 provinces au relief particulier que comporte ce monde. A la tête d'une petite troupe et de ses 3 consuls, vous disposez d'un stock de vivres, et au fil des saisons vous devrez, par l'intermédiaire des consuls, mettre économiquement en valeur votre province.

Construisez moulins, écuries, forges... et assurez la production et le transport des vivres, chevaux et armes.

N'oubliez pas les catapultes, car la guerre est proche et vous devrez monter de grandes expéditions pour annexer des provinces voisines puis les fortifier.

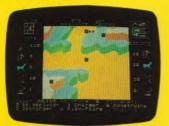
Assiégez les cités ennemies, rédigez des traités d'alliance, soyez fort et rusé, afin de construire un Empire immense et invincible.

Utilisez au mieux l'accroissement démographique et veillez à l'approvisionnement de la population car la famine menace.

Le moral de vos troupes est en baisse et l'ennemi guette toutes vos faiblesses.

Au fil du jeu, devenez un des plus grands stratèges de l'antiquité en recréant en une fresque passionnante les héroïques moments de l'histoire de l'humanité.

AVE CESAR!



De 2 à 4 joueurs.



EMPIRE pour AMSTRAD

COPYRIGHT LORICIELS Juillet 1985
Reproductions strictement interdites loi du 11 mars 1957
tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation
et de location réservés pour tous pays.

AVE CESAR crie la foule en délire qui vous acclame. Le jeu commence, et vous êtes a présent César d'une des 9 provinces au relief particulier que comporte ce monde. A la tête d'une petite troupe et de ses 3 consuls, vous disposez d'un stock de vivres, et au fil des saisons vous devrez, par l'intermédiaire des consuls, mettre économiquement en valeur votre province.

Construisez moulins, écuries, forges... et assurez la production et le transport des vivres, chevaux et armes.

N'oubliez pas les catapultes, car la guerre est proche et vous devrez monter de grandes expéditions pour annexer des provinces voisines puis les fortifier.

Assiégez les cités ennemies, rédigez des traités d'alliance, soyez fort et rusé, afin de construire un Empire immense et invincible.

Utilisez au mieux l'accroissement démographique et veillez à l'approvisionnement de la population car la famine menace.

Le moral de vos troupes est en baisse et l'ennemi guette toutes vos faiblesses.

Au fil du jeu, devenez un des plus grands stratèges de l'antiquité en recréant en une fresque passionnante les héroïques moments de l'histoire de l'humanité.

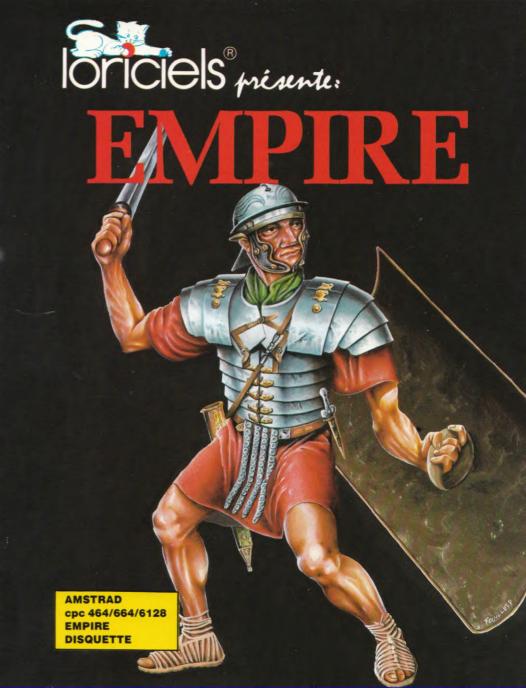
AVE CESAR!



De 2 à 4 joueurs.



pour



Création LORICIELS par Philippe Darmagnac